Озеров Павел

ИУ5-35Б

Как используется конструкция using static в языке C#?

В версии C# 6 появилась новая разновидность конструкции using – using static, которая позволяет импортировать все методы из статического класса. До появления этой конструкции для вычисления квадратного корня необходимо было написать следующий код:

*using System;*

*namespace UsingExample*

*{*

*Class Program*

*{*

*static void Main(string[] args)*

*{*

*double number = 4.0;*

*double root = Math.Sqrt(number);*

*}*

*}*

*}*

Класс Math объявлен в пространстве имен System, которое подключается с помощью директивы using. С использованием конструкции Math.Sqrt мы обращаемся к методу Sqrt статического класса Math. Поскольку явно ссылаться на класс [Math](https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/api/system.math) при каждой ссылке на член не требуется, директива using static создает гораздо более понятный код.

В версии C# 6 возможно использование следующей конструкции:

*using static System.Math;*

*namespace UsingExample*

*{*

*class Program*

*{*

*static void Main(string[] args)*

*{*

*double number = 4.0;*

*double root = Sqrt(number);*

*}*

*}*

*}*

В этом случае в конструкции using указывается, что мы импортируем все методы из статического класса Math. Поэтому к функции Sqrt мы обращаемся так, как будто она объявлена локально в текущем классе. Использовать префикс с именем класса перед функцией для вызова функции не нужно.

Также стоит отметить, что using static импортирует только доступные статические члены и вложенные типы, объявленные в указанном типе. Унаследованные члены не импортируются.